Projet Labyrinthe :

Binôme LA TORRE Alexandre et BERGONT Christopher

Etat d’avancement du projet :

Une partie menu graphique est finalisée, c’est-à-dire que nous avons un menu avec les 4 options demandées (à voir si on a le temps de rajouter des optionnelles).

L’option pour quitter est fonctionnelle et les 3 autres sont en attente d’une fonction dans laquelle enchainer.

Pour ce qui est de la partie du labyrinthe, nous avons réussi à afficher un labyrinthe graphique, avec une entrée une sortie et des murs. Le tracé de notre curseur est aussi affiché.

Difficultés rencontrées :

Affichage du menu à cause de décalages du graph mais problème résolut.

Travail restant :

Il nous reste à gérer toute la sauvegarde et le chargement des parties, la création des différents labyrinthes. Il reste des bugs d’affichage du labyrinthe à régler.

Enfin il faudra croiser les deux programmes (menu et lab) pour finaliser toutes les fonctions. Ainsi que d’éventuelles options supplémentaires.

Planning Prévisionnel :

*Semaine du 27 Février au 05 Mars :*

Création des différents modèles de Labyrinthes

Croisement des deux programmes, correction des bugs

*Semaine du 6 au 12 Mars :*

Implémentation de la fonction de sauvegarde et de chargement de la partie

*Semaine du 13 Mars au 19 Mars :*

Finalisation de la livraison produit, validation, rapport et présentation